

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 ANALISIS SITUASI

Pengabdian kepada masyarakat merupakan bentuk kegiatan yang di tujukan kepada masyarakat agar dapat memperbaiki kehidupan dan pola pikir yang lebih baik dalam bentuk material maupun non materil. Disamping itu bertujuan membina dosen, juga membina mahasiswa agar mampu menguasai ilmu pengetahuan, teknologi dan seni serta berjiwa penuh pengabdian dan memiliki rasa tanggung jawab yang besar terhadap masa depan bangsa dan negara dalam rangka pelaksanaan Tri Darma Perguruan Tinggi.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin pesat, khususnya internet, memungkinkan pengembangan layanan informasi yang lebih baik dalam suatu institusi pendidikan. Seiring dengan kebutuhan akan metode dan konsep pembelajaran yang lebih efektif dan efisien, pemanfaatan teknologi informasi untuk pendidikan menjadi tidak terelakkan lagi. *E-learning* adalah suatu kemajuan penting dalam sistem pendidikan modern. *E-learning* adalah sistem pendidikan yang memanfaatkan teknologi informasi dalam kegiatan proses belajar mengajar. Salah satu hal yang diatur oleh kementrian riset, teknologi dan pendidikan tinggi dalam pembelajaran *e-learning* adalah pendidikan jarak jauh dan *e-learning*. Pendidikan jarak jauh adalah proses belajar mengajar yang dilakukan secara jarak jauh melalui berbagai media komunikasi (permendikbud No. 109/2013).

Salah satu perangkat *e-learning* yang sangat penting peranannya adalah *Learning Management System* (LMS). LMS adalah aplikasi perangkat lunak untuk administrasi, dokumentasi, pelacakan, pelaporan dan penyampaian program pendidikan atau program

pelatihan *e-learning*. MOODLE adalah sebuah nama untuk sebuah program aplikasi yang dapat merubah sebuah media pembelajaran kedalam bentuk web. Aplikasi ini memungkinkan siswa untuk masuk kedalam “ruang kelas” digital untuk mengakses materi-materi pembelajaran. Dengan menggunakan MOODLE, kita dapat membuat materi pembelajaran, kuis, jurnal elektronik dan lain-lain

Berdasarkan studi pendahuluan tanggal 14 April 2019 dan hasil wawancara dengan guru computer yang ada di SMA 2 Batu, di sekolah belum ada guru yang menerapkan metode pembelajaran daring dengan aktif, sehingga pembelajaran masih diberikan dengan cara konvensional dimana di era 4.0 pembelajaran sudah menerapkan pembelajaran blended learning yang menggabungkan e learning dengan konvensional.

1.2 PERMASALAHAN MITRA

Berdasarkan hasil studi pendahuluan dapat di identifikasikan permasalahan yang terjadi sebagai berikut :

- a. Belum terlaksananya kegiatan belajar mengajar berbasis Teknologi Informasi
- b. Pengetahuan staf guru tentang media e learning yang kurang
- c. Belum adanya media e learning yang digunakan di sekolah