

BAB III

METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini yaitu:

1. Skrining pengetahuan ibu mengenai waktu yang direkomendasikan bagi anak untuk bermain gadget, dampak penggunaan gadget berlebihan pada anak, dan stimulasi tumbuh kembang pada anak usia 2-3 tahun
2. Skrining waktu yang digunakan anak untuk bermain gadget dan tanda-tanda kecanduan gadget yang timbul pada anak.
3. Promosi kesehatan mengenai dampak penggunaan gadget berlebihan dan cara pencegahan kecanduan gadget dengan meningkatkan peran ibu dalam stimulasi tumbuh kembang
4. Pemberian mainan edukatif stimulator perkembangan anak usia 2-3 tahun

Terdiri dari 13 permainan yang disajikan menggunakan nampan dan disusun dalam rak-rak (Tabel 3.1, Gambar 3.1)

Tabel 3.1 Target, Stimulasi Perkembangan, dan Jenis Permainan yang Diberikan

No.	Target dan Stimulasi Perkembangan	Jenis dan Alat Permainan
Gerak Kasar		
1.	Dapat bermain dan menendang bola kecil	Bola
Gerak Halus		
2.	Mencoret-coret pensil pada kertas	Puzzle sederhana
	- Dorong anak bermain puzzle, balok-balok, memasukkan benda yang satu ke dalam benda lainnya	Balok-balok
	- Menggunting kertas tanpa pola	Gunting plastik anak dan kertas
	- Menggambar	Buku gambar/kertas, pulpen, pensil, pensil warna, spidol, crayon
	- Membuat gambar tempel	Gambar, gunting, karton, lem
	- Mengelompokkan benda menurut jenisnya seperti kancing berbagai bentuk, uang logam, benda berbagai warna	Kancing Manik-manik Uang logam
	- Mencocokkan gambar dengan benda	Kertas bergambar
	- Konsep jumlah (satu-satu, dua, tiga)	Kertas berisi gambar kotak-kotak 1, 2, 3 & pom-pom
	- Bermain menyusun balok	Balok-balok
	- Melipat kain/kertas meskipun belum rapi/lurus	Sapu tangan dengan batas

- Mengenal tiga macam bentuk (lingkaran, kotak, segitiga) Puzzle bentuk lingkaran, kotak, segitiga
Bola dengan bentuk lingkaran, kotak, segitiga

Bicara dan Bahasa

- 3. Bicara dengan baik menggunakan 2 kata

Bacakan buku cerita anak sederhana Buku cerita sederhana

Sosialisasi dan Kemandirian

- 4. Makan sendiri tanpa banyak tumpah

Menyendok benda padat: dari 1 mangkok ke mangkok yang lain (alat: mangkok, sendok, manik-manik)
Menyendok benda cair: dari 1 mangkok ke mangkok yang lain (alat: mangkok, sendok, air berwarna, kanebo kecil)



Gambar 3.1 Jenis Set Alat Permainan Edukatif yang Diberikan

- 5. Pemberikan booklet dampak penggunaan gadget berlebihan dan panduan stimulasi tumbuh kembang untuk mencegah kecanduan gadget pada anak balita
- 6. Praktik stimulasi perkemabangan anak dengan permainan edukatif yang sudah diberikan

7. Home visit pelaksanaan stimulasi perkembangan yang dilakukan ibu
8. Evaluasi pengetahuan sesudah diberikan promosi kesehatan, evaluasi pelaksanaan stimulasi