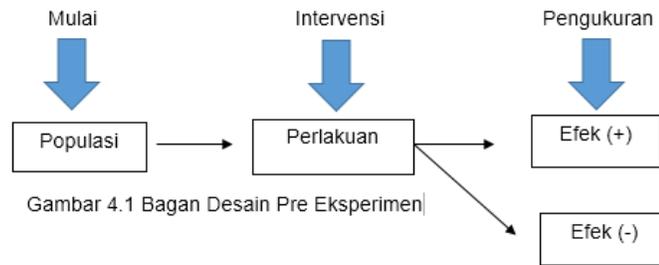


BAB IV

METODE PENELITIAN

4.1 Rancangan Penelitian

Teknik penelitian ialah prosedur ilmiah untuk mengumpulkan data untuk tujuan tertentu. Diperlukan strategi tertentu untuk memenuhi tujuan tersebut agar hasil yang diharapkan dapat terwujud (Sani, 2016). Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif eksperimental dan observasional. Dalam penyelidikan ini, Desain Penelitian Studi Kasus Satu Kali Pra-Eksperimental digunakan. Dalam desain pra-eksperimen, satu atau lebih kelompok variabel dependen diawasi untuk melihat apakah penerapan variabel independen yang sebelumnya dianggap menyebabkan perubahan memiliki efek. Sebaliknya, dalam penelitian pra-eksperimen yang menggunakan Desain Penelitian Studi Kasus Satu Kali, hanya satu kelompok variabel terikat yang ditangani. Desain ini merupakan penelitian post test karena penelitian dilakukan setelah memberikan banyak perlakuan yang pernah diyakini dapat menyebabkan perubahan.



4.2 Lokasi dan Waktu Penelitian

4.2.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini berlangsung di Perumahan Magersari Indah Mojokerto.

4.2.2 Obyek Penelitian

Objek studi adalah karakteristik variabel, sifat, atau nilai dari seseorang, item, atau aktivitas yang telah dipilih peneliti untuk diperiksa dan ditarik kesimpulannya (Sugiyono, 2012). Sedangkan objek kajian studi yang dimaksud ialah pemain *game online* usia 13-18 tahun di Perumahan Magersari Indah Mojokerto.

4.2.3 Waktu Penelitian

Kajian studi ini akan dilaksanakan dalam waktu 1 bulan, di laksanakan pada tanggal 1 hingga 31 Agustus 2022.

4.3 Penentuan Sumber Data

4.3.1 Populasi

Populasi ialah subjek yang memenuhi kriteria yang ada (Efendi, 2009). Jumlah KK di Perumahan Magersari Indah 75 KK, dimana dari 75 KK tersebut terdapat populasi generasi milenial sebanyak 20 remaja.

4.3.2 Sampel

Sampel mewakili sebagian kualitas yang populasi miliki (Sugiyono, 2016). Purposive sampling dipergunakan pada studi ini, yaitu proses pemilihan sampel penelitian dengan karakteristik tertentu untuk memperoleh data yang lebih representatif (Sugiyono, 2010).

Kriteria-kriteria yang ditentukan meliputi kriteriaberikut:

- a. Kriteria inklusi ialah sifat-sifat yang harus dimiliki setiap anggota populasi dan bisa dijadikan sampel (Notoatmodjo, 2018). Adapun kriterianya yakni:
 1. Pemain *game online* di Perumahan Magersari Indah Mojokerto.

2. Berjenis kelamin laki-laki ataupun perempuan.
 3. Berusia 13-18 tahun.
- b. Kriteria eksklusi ialah karakteristik anggota populasi yang subjeknya tidak memenuhi syarat selaku sampel dan karenanya tidak dapat mewakili sampel (Notoatmodjo, 2018). Adapun kriterianya yakni:
1. Post trauma leher.

4.4 Variabel Penelitian

Variabel kajian studi ialah sebuah sifat maupun nilai seseorang, obyek ataupun aktivitas tertentu yang di tentukan oleh peneliti (Sugiyono, 2012).

Variabel yang diujikan yakni :

1. Variabel Bebas (*Independen Variabel*)

Variabel yang memberikan pengaruh ataupun yang dijadikan alasan penyebab munculnya variabel terikat. Variabel bebasnya yang diujikan yakni durasi bermain *game online*.

2. Variabel Terikat (*Dependen Variabel*)

Variabel yang dipengaruhi maupun yang membuat akibat adanya variabel bebas. Variable terikat yang diujikan yakni *neck pain*.

4.5 Definisi Operasional

Definisi operasional adalah batasan konsep yang dipergunakan selaku panduan dan sebagai penentu metode validasi instrumen kajian studi yang

dipergunakan. Sebelum melakukan penelitian, definisi operasional pun wajib didefinisikan dengan jelas, tepat, dan tidak membuat bingung sehingga mereka yang membaca bisa mengerti data yang tersedia secara keseluruhan (Yaumi et al, 2016).

Berlandaskan kerangka konsep di atas, adapun variabel independendidalam kajian studi ini yaitu durasi bermain *game onlinesementara* variable dependennya adalah *neck pain*. Penelitian ini akan peneliti lakukan kepada sample yang berjumlah 20 responden dengan usia antara 13 sampai dengan 18 tahun yang sesuai dengan kriteria penelitian. Penelitian ini akan di laksanakan di Perumahan Magersari IndahMojokerto.

Tabel 4.1 Definisi Operasional

Variabel	Definisi	Alat Ukur	Cara Ukur	Skala Ukur	Hasil
Variabel Independen : Durasi bermain <i>game online</i>	Rentang waktu atau lamanya sesuatu berlangsung.	Berdasarkan <i>The Grapic, Visualization & Usability Center, The Georgia Institut of Technology</i>	Kategori ringan: durasi kurang dari 10 jam/bulan, kategori sedang :durasi 11-40 jam/bulan, kategori tinggi:	Nominal	Akan menunjukkan termasuk kategori ringan = 1, kategori sedang = 2, atau kategori tinggi = 3

				durasi lebih dari 40 jam/bulan		
Variabel Dependen : <i>Neck Pain</i>	Nyeri atau rasa tidak nyaman pada leher	<i>Wong Baker Faces Pain Rating Scale</i>	Mengukur nyeri dengan cara mengamati wajah responden saat melakukan palpasi daerah sekitar leher	Nominal	Sesuai dengan skala <i>Wong Baker Faces Pain Rating Scale</i> . Nilai 0 tidak ada rasa nyeri, nilai 2 sedikit nyeri, nilai 4 nyeri, nilai 6 nyeri lumayan parah, nilai 8 nyeri parah, nilai 10 nyeri sangat parah	

4.6 Instrumen Penelitian

Instrumen kajian studi ialah instrumen ataupun sarana yang dipergunakan pengkaji dalam pengumpulan data supaya pekerjaan bisa semakin sederhana dan temuannya semakin akurat, komprehensif, dan

sistematis, dengan demikian bisa dengan mudahnya dicerna (Nursalam, 2016).

Metode yang dipergunakan pada studi ini mencakup angket, observasi, dan eksperimen (observasi). Kuesioner adalah alat dalam mengumpulkan data yang terbagi menjadisekelompok pertanyaan atau pernyataan tertulis guna dijawab oleh responden (Nursalam, 2016). Observasi (pengamatan) adalah konsekuensi dari kesadaran jiwa yang aktif dan waspada terhadap suatu rangsangan. Observasi adalah teknik yang direncanakan dalam penelitian ini, yang terdiri dari mengamati dan mendokumentasikan jumlah dan tingkat tertentu yang terkait dengan topik yang diselidiki (Notoatmodjo, 2012).

4.7 Standart Operasional Prosedur Penelitian

Didalam kajian studi ini, langkah dalam mengumpulkan data dilakukan dengan tahapan:

1. Persiapan Penelitian :
 - a. Pengkaji merancang proposal penelitian.
 - b. Pengkaji melaksanakan studi pendahuluan di Perumahan Magersari Indah Mojokerto.
 - c. Pengkaji mengajukan izin terhadap informan untuk memberikan kesediannyadijadikan subjek penelitian.

d. Pengkaji menyiapkan instrument kajian studi dalam upaya mendapatkan data yang di perlukan.

2. Keberlangsungan Penelitian :

a. Pengkaji melaksanakan pendataan responden pemain *game online* sesuai kriteria inklusi dan eksklusi.

b. Peneliti menjelaskan tujuan, keuntungan, dan pelaksanaan penelitian kepada para peserta dan mendapatkan izin mereka.

c. Peneliti melaksanakan pengamatan (observasi) pada generasi milenial pemain *game online* lalu memberikan kuisioner durasi bermain *game online* kepada responden dan lembar skala nyeri *Wong Baker Faces Pain Rating Scale*.

4.8 Analisis Data

Di Perumahan Magersari Indah Mojokerto, analisis univariat dan bivariat digunakan dalam menilai hubungan dari lamanya waktu bermain game online terhadap risiko ketidaknyamanan leher bagi generasi milenial. Analisis univariat merupakan analisis satu variabel yang memungkinkan peneliti mendefinisikan secara objektif sifat-sifat setiap variabel penelitian menggunakan tabel atau grafik (Nursalam, 2016). Dalam penelitian ini digunakan analisis bivariat atau pengujian dua variabel. Penelitian inipun berusaha membangun hubungan pada variabel x dan y. (Donsu, 2016).

Menggunakan SPSS, analisis bivariat kajian studi ini menentukan hubungan antara lama bermain *game online* dan risiko ketidaknyamanan leher.

4.9 Etika Penelitian

Peneliti meminta ijin kepada responden setelah itu di lanjutkan melalui berfokus terhadap permasalahan etika yaitu :

4.9.1 Informed Consent

Responden yang akan diperiksa diberikan formulir izin untuk *informed consent*, yang harus mereka tandatangani. Jika informan tidak setuju dalam diperiksa, pengkaji tentunya tidak memaksanya dan tetap menghormati haknya.

4.9.2 Anonimity

Untuk menjaga kerahasiaan informan, pengkaji menghilangkan nama informan dari lembaran observasi. Lembar tersebut hanya diberikan kode numerik tertentu.

4.9.3 Confidentiality

Pengkaji memberikan jaminan dalam kerahasiaan seluruh informasi yang dikumpulkan dari informan. Hanya kelompok terkait penelitian tertentu yang diberikan data.

