

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang gambaran perilaku agresif anak usia sekolah dengan penggunaan gawai berlebih (>2jam/hari) di Desa Tirtomarto Kecamatan Ampelgading Kabupaten Malang didapatkan sebagian besar yaitu 18 anak (60%) berperilaku agresif tinggi dan sebagian kecil yaitu 12 anak (40%) berperilaku agresif rendah.

5.2 Saran

Saran yang dapat peneliti berikan berdasarkan hasil yang ditemukan sebagai berikut :

1. Bagi Profesi Keperawatan

Profesi keperawatan sebaiknya mengembangkan intervensi berupa pemberian edukasi dalam mengatasi perilaku agresif akibat penggunaan gawai berlebih di masyarakat.

2. Bagi Responden

Responden untuk lebih mengontrol penggunaan gawai selain untuk pembelajaran daring sesuai batas waktu yang dianjurkan

3. Bagi Orang tua

Untuk orang tua lebih mengawasi anak dalam bermain gawai karena dampak penggunaan gawai berlebih dapat mempengaruhi perilaku pada anak usia sekolah.

4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Dari hasil penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga untuk peneliti selanjutnya diharapkan peneliti dapat melakukan penelitian lebih lanjut mencegah perilaku agresif pada anak usia sekolah.



DAFTAR PUSTAKA

- Ambarani, Raras. 2016. perilaku agresif pada siswa smp (studi kasus pada siswa di smp negeri 3 ungaran tahun ajaran 2015-2016). Skripsi, jurusan bimbingan dan konseling. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.
- American Academy of Pediatrics. 2016. American Academy of Pediatrics Announces New Recommendations for Children's Media Use. <https://www.app.org>. Diakses pada 1 Desember jam 13.00.
- Fathoni, A. R. (2017). *Pengaruh Gadget Terhadap Perkembangan Anak Usia Dini*.
<Http://Www.Artikelcakep.Top/2017/10/Pengaruhgadget-Terhadap-Perkembangananak-Artikelcakep.Html>.
<https://id.theasianparent.com/>. Diakses pada 1 Desember jam 14.06.
Survey penggunaan gadget pada anak
- Kominfo RI, 2014. Riset Kominfo dan UNICEF Mengenai Perilaku Anak dan Remaja Dalam Menggunakan Internet. Jakarta: Kominfo RI.
- Kurniadami, Endah (2010). Perilaku Agresif pada Anak Usia Sekolah dan Remaja Awal. Tesis : Perpustakaan UI.
- Mahmudah, S. (2010). Psikologi sosial. Malang: UIN Maliki Press.
- Nugraha, Ahmad Aldi. *Faktor Penyebab Perilaku Agresif pada Peserta Didik Terhadap Guru dan Tenaga Kependidikan Kelas V di SD Negeri 2 Pakuan Agung Muara Sungkai Lampung Utara*. Diss. UIN Raden Intan Lampung, 2020.
- Susantyo, Badrun. 2011. "Memahami perilaku agresif: Sebuah tinjauan konseptual." *Sosio Informa* 16.3
- The Asian parent Indonesia. 2018. 6 Tips Mengatasi Kecanduan Gadget pada Anak. <https://id.theasianparent.com/>. Diakses pada 1 Desember jam 14.17.
- The Asian parent Indonesia. 2018. Survey tentang Smartphone & Tablet.
- The Asian parent Indonesia. 2018. Bahaya Gadget bagi anak di Bawah Usia 12 Tahun. <https://id.theasianparent.com/>. Diakses pada 1 Desember jam 13.39.
- Yusuf, (2017). Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja. Bandung: PT Remaja Rordakarya.
- Serayu, PUBLISHING. 2019. Mengatasi Kecanduan Gadget Pada Anak.

Dwi lusi wahyuningsi (2018). Hubungan Intesitas Bermain Game Online Dengan Perilaku Agesif Anak Di Sdit Ibnu Abbas Kebumen.

